

Maturitní témata z informatiky a výpočetní techniky ve školním roce 2024/2025

1. Základní komponenty dnešních počítačů, operační systémy a jejich vlastnosti
2. Kódování textu, čísel a programu v počítači
3. Informační systémy, databázové programy
4. 2D rastrová a 2D vektorová počítačová grafika
5. 3D počítačová grafika, 3D tiskárny
6. Tvorba a úprava animací, videa a zvuku na počítači
7. Počítačové sítě, internet, antivirová ochrana počítače, komprimace dat
8. Tvorba statických a dynamických webových stránek
9. Umělá inteligence
10. Základy robotiky, programování microbitů
11. Přehled datových typů v Pythonu, základní algoritmizační struktury
(příkazy větvení, cykly)
12. Grafika v Pythonu
13. Funkce
14. Seznamy
15. Řetězce
16. N-tice
17. Množiny
18. Slovníky
19. Objekty
20. Metody třídění a vyhledávání

Projednáno a schváleno předmětovou komisí dne 6. 9. 2024

Předseda předmětové komise
Mgr. Jiří Vondra

Ředitel školy
Mgr. Karel Mikula
