

Aplikovaná informatika

URČENO PRO ROČNÍK:

4. ročník čtyřletého studia, oktávy osmiletého studia

PŘEDMĚT JE: povinně volitelný – součást bloku FYZ/VMA/API

GARANTEM JE PŘEDMĚTOVÁ KOMISE: informatiky

PRAVDĚPODOBNÝ VYUČUJÍCÍ: Ing. Ondřej Buchta

Charakteristika předmětu:

Předmět se vyučuje 1 rok, vždy 2 hodiny týdně. Jeho cílem je studentům prakticky přiblížit technologie, které jsou mimo rámec běžných hodin informatiky, a seznámit studenty s využitím počítačového rýsovacího (2D CAD) programu, který uplatní především během studia technických oborů na vysokých školách. Předmět je vhodný zejména pro budoucí studenty vysokých škol technického a přírodovědného směru.

Náplň předmětu:

- 3D modelování – základy tvorby jednoduchých 3D modelů v programu SketchUp
- 3D tisk s využitím školních 3D tiskáren – technologie PLA (filamentová) a fotopolymerní 3D tiskárna
- Základy technického kreslení, tvorby a značení technických výkresů
- AutoCAD – základy ovládání a práce v programu AutoCAD při tvorbě technických schémat, výkresů apod.