

Maturitní témata z informatiky a výpočetní techniky ve školním roce 2023/2024

1. Základní komponenty dnešních počítačů, procesory, paměti, periferie
2. Operační systémy a jejich vlastnosti
3. Textové editory, MS WORD
4. Tabulkové kalkulátory, MS EXCEL
5. Prezentační programy, MS POWER POINT, úprava zvuku na počítači
6. Databázové programy, MS ACCESS
7. 2D rastrová počítačová grafika
8. 2D vektorová počítačová grafika
9. 3D počítačová grafika, 3D tiskárny
10. Tvorba animací, úprava videa na počítači
11. Počítačové sítě, internet, antivirová ochrana počítače, komprimace dat
12. Tvorba statických webových stránek v HTML, CSS
13. Tvorba dynamických webových stránek v PHP
14. Aritmetika dvojkových čísel, kódování znaků, celých čísel, desetinných čísel a instrukcí programu v počítači
15. Přehled datových typů v C, základní algoritmizační struktury
16. Příkazy úplného a neúplného podmíněného větvení, příkaz switch
17. Cykly typu WHILE, DO WHILE, FOR
18. Terminálový a souborový vstup a výstup
19. Funkce, pointer, rekurze
20. Jednorozměrná pole, řetězce, vícerozměrná pole
21. Struktury, bitová pole
22. Objekty
23. Metody třídění a vyhledávání
24. Základy robotiky, programování microbitů
25. Umělá inteligence

Projednáno a schváleno předmětovou komisí dne 6. 9. 2023

Předsedkyně předmětové komise
Ing. Andrea Buchtová

Ředitel školy
Mgr. Karel Mikula
